

**AJAX IN  
ACTION**

**Ajax, aber sicher!**

Carsten Eilers

# Vorstellung

- Berater für IT-Sicherheit
- Autor
  - About Security
  - Standpunkt Sicherheit
- Schwachstellen-Datenbank
  - „Security Aktuell“ auf [entwickler.de](http://entwickler.de)

# Agenda

- „Myth-Busting“
- Etwas Geschichte
- Ein Klassiker: XSS
- Auch ein Klassiker: CSRF
- Das ganze mit Ajax
- Gegenmaßnahmen
- Fazit
- Fragen?

# „Myth-Busting“

- „Ajax vergrößert die Angriffsfläche“
- **JEIN:**
  - auf dem Server: **NEIN**
    - Ajax betrifft den Client, für den Server ändert sich (fast) nichts
  - auf dem Client: **JA**
    - Ajax-Toolkits, neue Formate wie JSON
    - XMLHttpRequest

# Geschichte (1)

- Die ersten 10 Jahre
  - 1989 - WWW, textbasierte Browser
  - 1993 - Mosaic, Anzeige von Grafiken
  - 1995 - Java, Navigator 2.0 mit JavaScript
  - 1996 - ActiveX (ehemals OLE 2.0)
  - 1997 - Flash 1
  - 1999 - Dotcom-Blase platzt (März 2000)

# Geschichte (2)

- 1999:
  - Browser sind (dumme) Clients
  - Sicherheit = Schutz der Server vor böartigen Clients

# Geschichte (3)

- Die nächsten 10 Jahre
  - 1999 - Dotcom-Blase platzt (März 2000)
  - 2005 - Jesse James Garret „findet“ Ajax
  - 2007 - iPhone: Anwendungen als Webanwendungen
  - 2009 - Browser-Rootkits?

# Geschichte (4)

- 2007:
  - Browser sind mächtige Plattformen
  - Sicherheit = zusätzlich Schutz der Anwendungen auf dem Client voreinander



# Agenda

- „Myth-Busting“
- Etwas Geschichte
- **Ein Klassiker: XSS**
  - **Arten**
  - **DOM-basiertes XSS**
  - **Folgen von XSS**
- Auch ein Klassiker: CSRF
- Das ganze mit Ajax
- Gegenmaßnahmen

# Ein Klassiker: XSS (1)

- CVE-Datenbank:
  - 2001: 2,2% (Platz 11)
  - 2002: 8,7% (Platz 2)
  - 2003: 7,5% (Platz 2)
  - 2004: 10,9% (Platz 2)
  - 2005: 16,0% (Platz 1)
  - 2006: 18,5% (Platz 1)
  - Insgesamt: 13,8% (Platz 1)

# Ein Klassiker: XSS (2)

„Same-Origin-Policy“:

Von einer vertrauenswürdigen Webseite mitgelieferter JavaScript-Code ist vertrauenswürdig

Durch XSS verletzt

# Ein Klassiker: XSS (3)

## 3 Arten von XSS:

- DOM-basiertes XSS  
Einschleusen über präparierte URL
- Reflektiertes XSS  
Einschleusen über präparierte URL oder Formular
- Persistentes XSS  
Einschleusen über z.B. Gästebuch

# DOM-basiertes XSS (1)

- DOM-basiertes XSS

Hallo

```
<script>
```

```
  var pos=document.URL.indexOf("name")+5;
```

```
  document.write(
```

```
    document.URL.substring(
```

```
      pos,document.URL.length));
```

```
</script>
```

Willkommen auf dieser Seite ...

# DOM-basiertes XSS (2)

- Aufruf:  
`http://www.server.example/index.html?  
name=Alice`
- XSS:  
`http://www.server.example/index.html?  
name=<script>alert('XSS')</script>`

# DOM-basiertes XSS (3)

- Wieso?
  - Browser sendet Request an Server
  - empfängt statische HTML-Seite
  - parst Daten ins DOM
  - kopiert Teil der URL in HTML-Seite
  - parst die fertiggestellte Seite
- Nicht bei Mozilla und Co:  
< und > werden zu %3C bzw. %3E

# DOM-basiertes XSS (4)

Schadcode tarnen:

- als Fragmentbezeichner:  
`/index.html#name=<script>alert('XSS')</script>`
- durch falschen Parameter:  
`/index.html?noname=<script>alert('XSS')</script>`
- durch zusätzlichen Parameter:  
`/index.html?nix=name=<script>alert('XSS')</script>  
&name=Alice`



# Folgen von XSS (1)

- Wer JavaScript ausführen kann, kontrolliert den Browser:
  - Cookies, Tastatureingaben, Mausevents ausspähen
  - Passwörter aus Password-Safe / Schlüsselring auslesen
  - Browser-History ausspähen
  - Klassisch: Falsche Informationen einfügen

# Folgen von XSS (2)

- Wer den Browser kontrolliert, ist hinter der Firewall:
  - Portscan im lokalen Netz
  - Ausnutzen von Default-Passwörtern
  - CSRF-Angriffe gegen lokale Dienste/Server

Der Angriff kommt von innen!

# Folgen von XSS (3)

- Wer den Browser kontrolliert, ist nur einen Schritt von der Kontrolle über das System entfernt
  - Symantec Internet Security Threat Report, 1. Jahreshälfte 2007:
    - 39 Lücken im Internet Explorer, 34 in Mozilla, 25 in Safari, 7 in Opera
    - 237 Lücken in Plug-ins (davor 74)
      - 89% in ActiveX-Komponenten (davor 58%)
    - > 50% geschlossener Lücken in Browsern

# Agenda

- „Myth-Busting“
- Etwas Geschichte
- Ein Klassiker: XSS
- **Auch ein Klassiker: CSRF**
- Das ganze mit Ajax
- Gegenmaßnahmen
- Fazit
- Fragen?

# Auch ein Klassiker: CSRF (1)

- Authentifizierung nicht für jede Aktion, sondern Speicherung des Benutzerstatus (z.B. Cookie, HTTP-Basic-Authentication)
- Status wird vom Browser automatisch mit jedem Request mitgeschickt
- Auch, wenn nicht der Benutzer, sondern ein Skript den Request auslöst

# Auch ein Klassiker: CSRF (2)

- Ein Beispiel:
  - Authentifizierung über Cookies,
  - Benutzer anlegen über die URL  
`http://www.server.example/adduser.php?name=X&password=Y`
- CSRF-Angriff:
  - Seite mit img-Tag  
``

# Auch ein Klassiker: CSRF (3)

- Eingelogger Administrator öffnet die Seite
- Browser sendet GET-Request zum Laden des Bilds
- Browser sendet Authentifizierungs-Cookie mit

=> Der Benutzer wird angelegt

# Agenda

- Ein Klassiker: XSS
- Auch ein Klassiker: CSRF
- **Das ganze mit Ajax**
  - **Vorbemerkungen**
  - **Einmal mischen, bitte: Mashups**
  - **JavaScript-Hijacking**
  - **Alles zusammen: JavaScript-Malware**
- Gegenmaßnahmen



# Das Ganze mit Ajax (1)

- Sicherheitskonzept Same-Origin-Policy: XMLHttpRequests nur an Server der Seite
- Umgehen z.B. durch Proxy
  - Proxy für Mashups
  - Google Translate

# Das Ganze mit Ajax (2)

## Weitere Risiken:

- XMLHttpRequest im Hintergrund
- JSON wird in eval() ausgewertet
- JSON kann entführt werden

# Mashups (1)

„Einmal mischen, bitte“

Grundsatz #1:

Nie Daten vom Client vertrauen!

Und was ist mit Daten von anderen Servern?

# Mashups (2)

- Mashups tun, was die Same-Origin-Policy verhindern soll:  
Zugriffe des Codes von Seite A auf Seite B
- Proxy untergraben Same-Origin-Policy:  
`http://www.server-a.example/proxy?url=  
http://www.server-b.example/die-daten`

# Mashups (3)

## 2 Probleme:

- Angreifer können Herkunft verschleiern oder Same-Origin-Policy unterlaufen
- Code von Server B läuft in Seite von Server A
  - in deren Kontext
  - mit eigenen Schwachstellen

# JavaScript-Hijacking (1)

- Beispiel:  
`http://www.server.example/daten.json`
- Angreifer lockt Opfer auf Seite mit überschriebenen Objekt-Konstruktor
- Lädt JSON-Daten über script-Tag, Browser sendet Cookie mit
- Konstruktor sendet Daten an Angreifer

# JavaScript-Hijacking (2)

Funktioniert nur, wenn beim Erkennen eines Literals der Array- oder Objekt-Konstruktor aufgerufen wird

Zur Zeit nur Mozilla und seine Ableger

# JavaScript-Malware (1)

- Web-2.0-Würmer sind Realität
- Lebensraum: WWW / Webanwendungen
- Infizierung: XSS, CSRF
- Verbreitung: Ajax, Formulare, Links, RSS
- Über Mashups in andere Anwendungen
- Plattformunabhängig
- Können weitere Payload mitbringen



# JavaScript-Malware (2)

- Beispiel: MySpace-Wurm Samy
  - Ausgehend von Samys Profil in 20 Stunden in über 1 Million Profile verbreitet
  - MySpace filterte die Eingaben, aber Samy fand eine Möglichkeit zum Umgehen der Filter
  - Ablauf:
    - Benutzer besucht befallenes Profil
    - XMLHttpRequest macht Samy zum Freund+Hero
    - Wurmcode wird in Profil des Benutzers kopiert

# JavaScript-Malware (3)

- Beispiel: Jikto
  - von SPI Dynamics für Demo-Zwecke entwickelter Schwachstellenscanner für JavaScript
  - Gelangte in „freie Wildbahn“
  - ca. 875 Zeilen kommentierter JavaScript-Code
  - kann beliebige Webseiten durchsuchen
  - Umgeht Same-Origin-Policy über Google Translate

# JavaScript-Malware (4)

- Beispiel: Browser Exploitation Framework
  - läuft auf Server
  - Clients verbinden sich mit Server, danach können verschiedene Angriffe ausgeführt werden
    - Portscan
    - Clipboard lesen
    - Keylogger
    - Shell öffnen

# Agenda

- Ein Klassiker: XSS
- Auch ein Klassiker: CSRF
- Das ganze mit Ajax
- **Gegenmaßnahmen**
  - Vorbemerkungen
  - Verhindern von XSS
  - Verhindern von CSRF
  - Verhindern von JavaScript-Hijacking
- Fazit

# Gegenmaßnahmen

Vertraue nie dem Client!

Prüfungen **auf** dem Client **für** den Client  
(Bequemlichkeit des Benutzers)

Prüfungen **auf** dem Server **für** den Server  
(Sicherheit des Servers)

# XSS verhindern (1)

- Filter sollen JavaScript ausfiltern, aber HTML (meist) unbeschädigt lassen
- Filter können umgangen werden:  
„XSS Cheat Sheet“
- Neue Schwachstellen oder Exploits umgehen vorhandene Filter
- Wettlauf von Hase und Igel

# XSS verhindern (2)

- DOM-basiertes XSS:
  - Vorsicht bei Manipulationen der HTML-Seite oder des DOM, wenn die Daten manipuliert sein können
  - Prüfung auf dem Client - der Server sieht den Schadcode evtl. gar nicht
  - Wenn Änderungen nicht vermeidbar, z.B. `.innerText` statt `.innerHTML` nehmen
  - `eval()` ist evil

# XSS verhindern (3)

- Daten auf dem Server passend vorbereiten
- Client-Logik darf keinen Einfluss auf Sicherheit oder Business-Logik haben
- Möglichst fertige Frameworks statt Eigenentwicklungen verwenden  
Für Eigenentwicklungen interessieren sich nur Sie und alle Angreifer



# CSRF verhindern (1)

- Gefahr besteht, wenn statische GET- oder POST-Request verwendet werden
- Test auf Anfälligkeit:  
Benutzung 2x über Proxy aufzeichnen,  
Aufzeichnungen vergleichen: Keine  
Änderungen der Request? Gefahr!

# CSRF verhindern (2)

- Gegenmaßnahme:  
Nicht vorhersagbares Token in jedes Formular, nur Request mit gültigen Token ausführen
- Nutzlos bei XSS-Schwachstelle
- Zusätzlich:  
Rückfrage oder erneute Passwortabfrage vor gefährlichen Aktionen, ggf. mit CAPTCHA

# JSON-Hijacking verhindern

- Bösartige Requests nicht ausführen:  
Analog zum Vorgehen bei CSRF
- Direkte Ausführung verhindern:
  - while(1) am Anfang schickt Angreifer in Endlosschleife
  - Kommentarzeichen lassen Angreifer nichts zum Auswerten

# Allgemein (1)

- Sichere Entwicklung:
  - Fallstricke kennen und vermeiden:
    - Prüfung fremder Daten, möglichst mit Positivlisten (Samy läßt grüßen!)
    - Server weiß nicht, wer den Request gesendet hat
    - Passenden Character-Set definieren  
z.B. ASCII-Seite mit UTF-7-XSS-Code
  - Sichere Frameworks etc. verwenden
  - Schwachstellen-Scanner nutzen

# Allgemein (2)

- Sichere Konfiguration aller Komponenten
- Web Application Firewall als zusätzliche Hürde
- Tests wiederholen
  - Systemänderungen
  - neue Schwachstellen oder Exploits

# Fazit

- Web 1.0: Schutz der Server
- Web 2.0: Schutz auch für den Client
- Mächtige Clients ergeben mächtige Angreifer
- Finger weg von ungeprüften Daten



# Fragen?



# Vielen Dank...

... für Ihre Aufmerksamkeit!

Material und Links auf  
[www.ceilers-it.de/konferenzen/](http://www.ceilers-it.de/konferenzen/)